



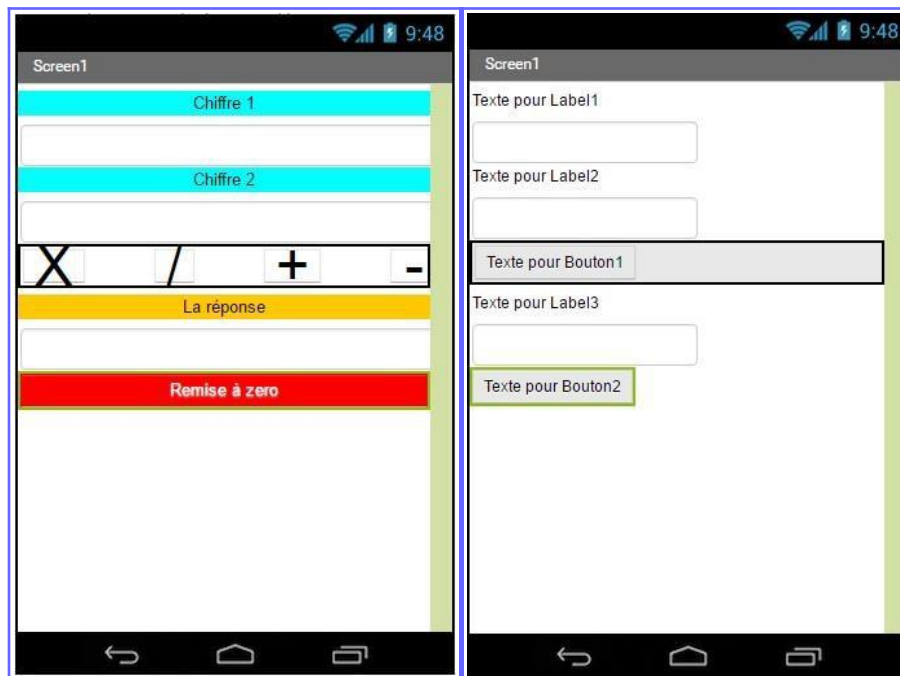
# Ma Calculatrice

## ➤ Objectifs :

L'objectif de cette activité est de programmer une calculatrice pour votre smartphone.

Vous avez sur la gauche, une vue basique de notre calculatrice, vous pourrez et devrez améliorer son aspect bien sûr ;)

Dans un premier temps, nous ferons l'exercice avec seulement l'opération « + », à vous de terminer l'application...



Le « texte pour label1 » va devenir « Chiffre 1 »

Le « texte pour label2 » va devenir « Chiffre 2 »

Le « texte pour label3 » va devenir « La réponse »

Les 3 zones de texte seront spécifiées « nombre »

Le « texte pour bouton1 » va devenir « + »...

et par la suite 3 autres boutons « / » « - » « x » seront à créer...

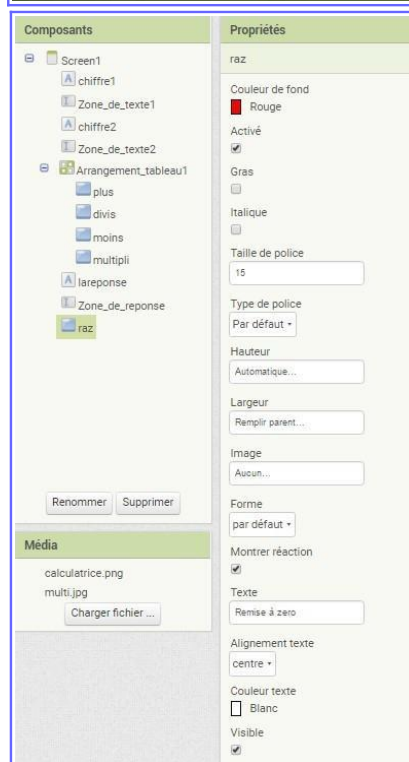
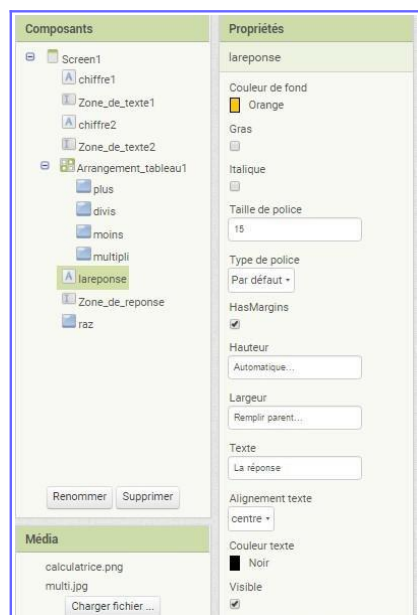
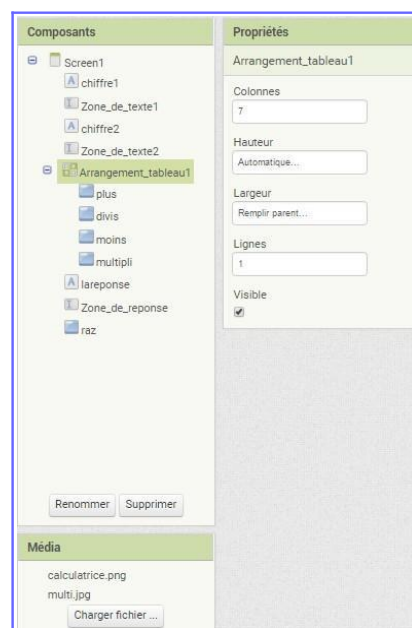
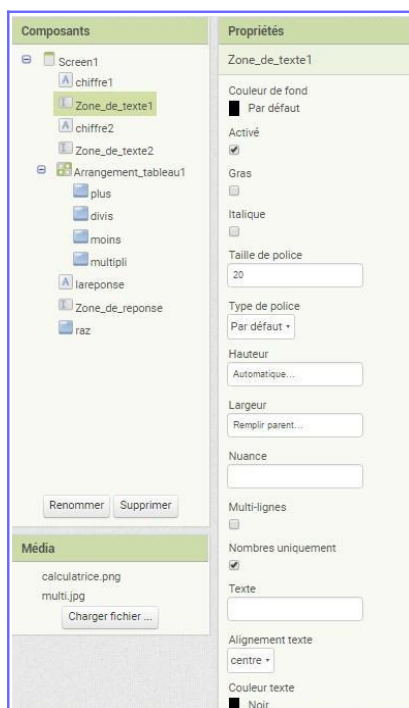
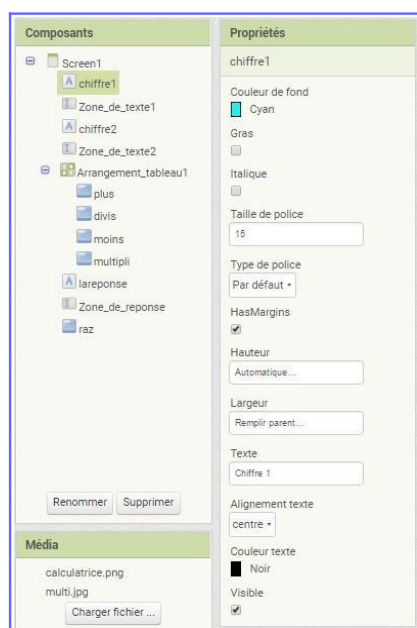
Le « texte pour bouton2 » va devenir « Remise à zéro »



## ➤ Détails de nos composants dans la partie « Designer »

Les propriétés de « chiffre1 » et de « chiffre2 » sont identiques

Les propriétés de « zone\_de\_texte1 » et de « zone\_de\_texte2 » et « zone\_de\_reponse » sont identiques La propriété de « Arrangement\_tableau1 »...attention, il faudra séparer cette zone en plusieurs colonnes afin d'y déposer les signes opératoires

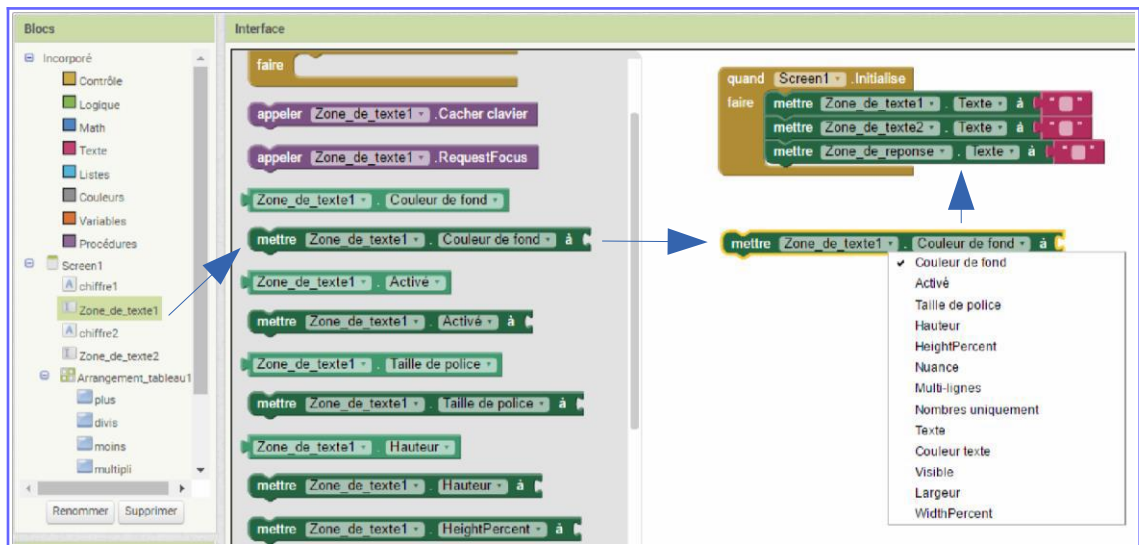
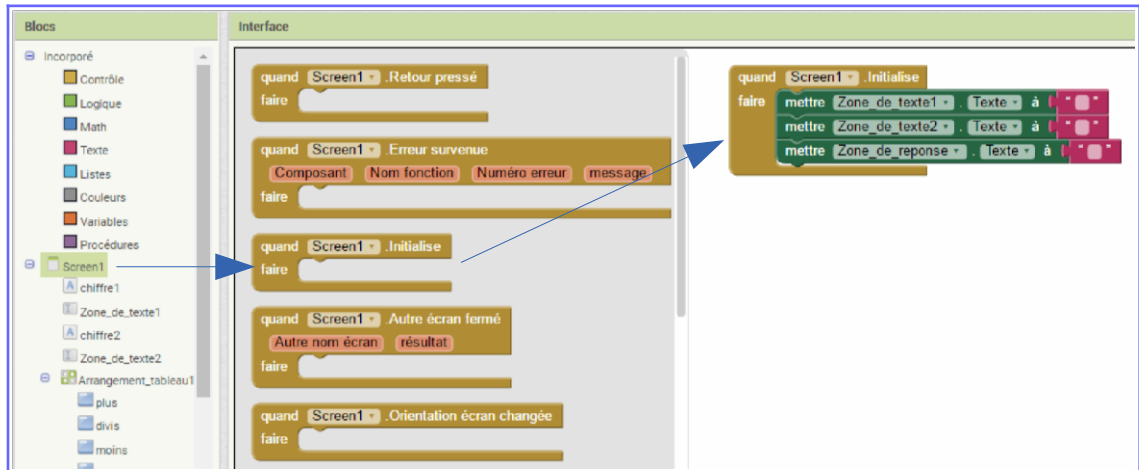




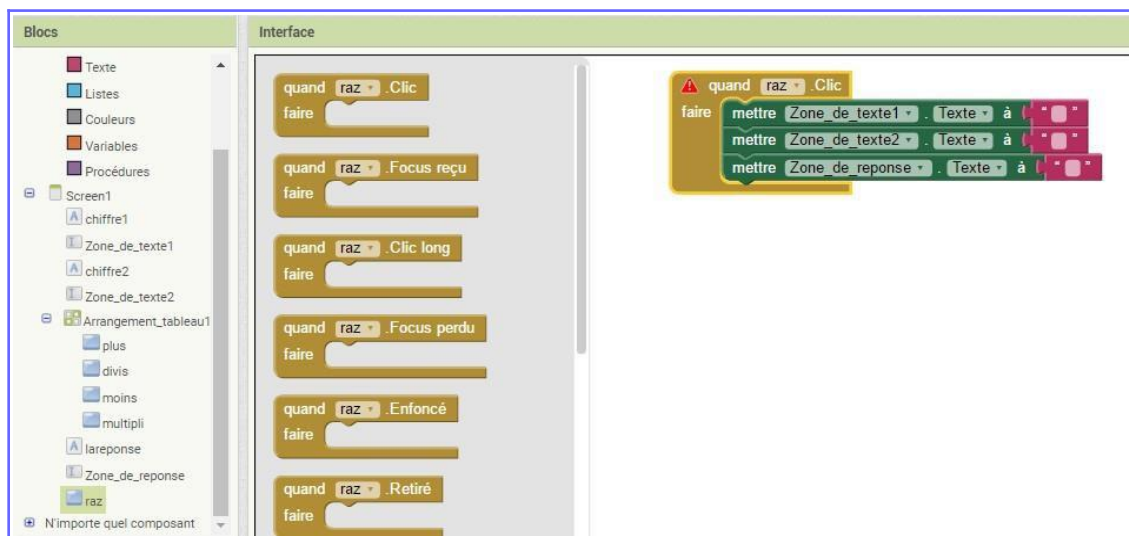
## ➤ Programmation Blocs

Passons maintenant à la partie « Blocs »

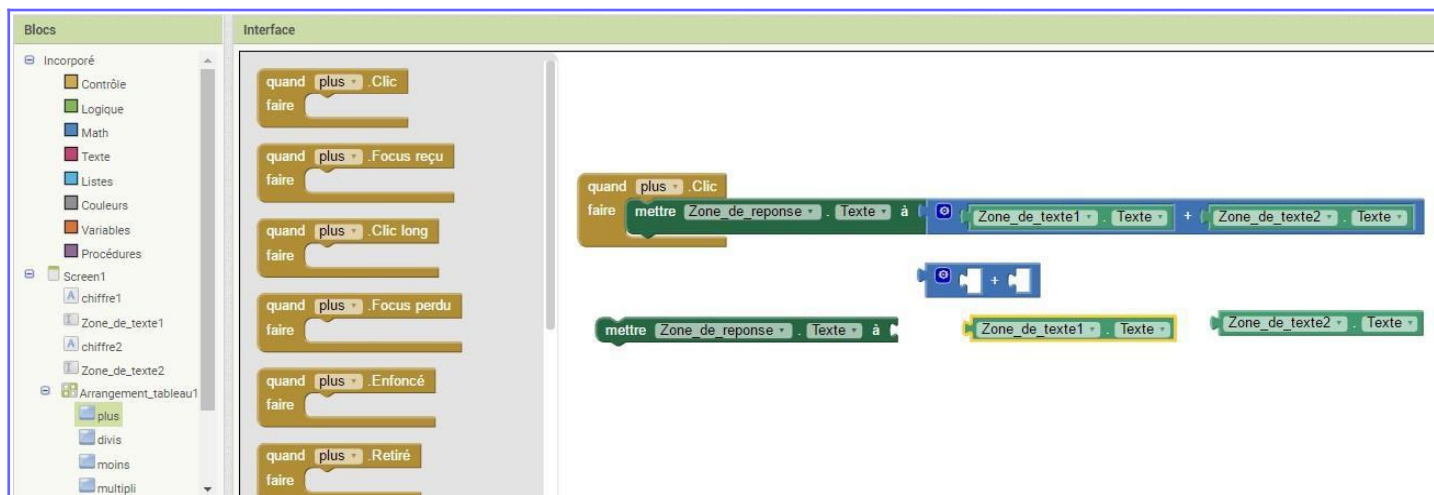
Dans un premier temps, il faut initialiser « screen1 » c'est à dire effacer qui pourrait être dans les zones de saisies de nombres, on prendre chaque zone de texte et on « force » « texte » à « vide »



On réalise la même chose pour la remise à zéro des zones de textes



On réalise maintenant la partie opération de notre calculatrice



Vous avez en-dessous les éléments pour constituer votre ensemble

Il ne vous reste plus qu'à faire de même pour les autres opérations....Attention, il vous faut tout d'abord reprendre la partie « designer » pour rajouter les boutons /-x....