



# IoT & WAZE

NOM	Prénom	NOM	Prénom	CLASSE	DATE

## ➤ LES TYPES D'OBJETS CONNECTÉS :

Q1. Indiquez le type pour chaque objet (un objet peut appartenir à plusieurs catégories).

Objet	Périphérique	Interface connectée	Internet des objets	Objet	Périphérique	Interface connectée	Internet des objets
 Clavier sans fil	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 Robot autonome	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Véhicule autonome	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 Assistants vocaux	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Ecouteurs Bluetooth	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 Montre connectée	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Smartphone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 Imprimante	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Compteur électrique connecté	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 Station Agro-météo connectée	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Console domotique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 Souris	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Chromecast / Apple TV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				



## ➤ CONNECTIVITÉ DES OBJETS :

Une fois connectés, les objets envoient ou reçoivent des données. Ils peuvent se connecter avec une multitude de technologie de connexion. D'après les figures 1 et 2 du sujet, indiquez :

Q2. Quelle technologie offre le plus grand débit ? \_\_\_\_\_

Q3. Si je veux télécharger un film de 4,5Go, combien de temps faudra-t-il pour le télécharger si j'utilise le WIFI, si j'utilise le Bluetooth ? \_\_\_\_\_

Q4. La technologie qui a la plus courte portée, celle qui a la plus longue ? \_\_\_\_\_

Q5. Les technologies réservées à des usages domestiques : \_\_\_\_\_

Q6. Les technologies réservées à des usages professionnels : \_\_\_\_\_

Q7. Un exemple d'utilisation du NFC : \_\_\_\_\_

Q8. Un exemple d'usage du Bluetooth : \_\_\_\_\_

Q9. Un exemple d'usage du WIFI : \_\_\_\_\_

Q10. Quels systèmes offrent à la fois la plus longue portée et la plus faible consommation : \_\_\_\_\_

## ➤ Étude de l'application WAZE

Q11. Parmi les choix suivants, cochez les services que l'application WAZE propose.

<input type="checkbox"/> Saisir sa destination au clavier	<input type="checkbox"/> Être informé des conditions de circulation
<input type="checkbox"/> Saisir sa destination vocalement	<input type="checkbox"/> Changer d'itinéraire
<input type="checkbox"/> Recevoir des mails	<input type="checkbox"/> Savoir si je roule trop vite
<input type="checkbox"/> Informer l'application d'un accident sur le parcours	<input type="checkbox"/> Être informé que Michel va arriver dans 33 min chez moi
<input type="checkbox"/> Informer une personne de mon heure d'arrivée	<input type="checkbox"/> Suivre le parcours de Michel
<input type="checkbox"/> Réserver une chambre d'hôtel	<input type="checkbox"/> Savoir à quelle vitesse roule Michel

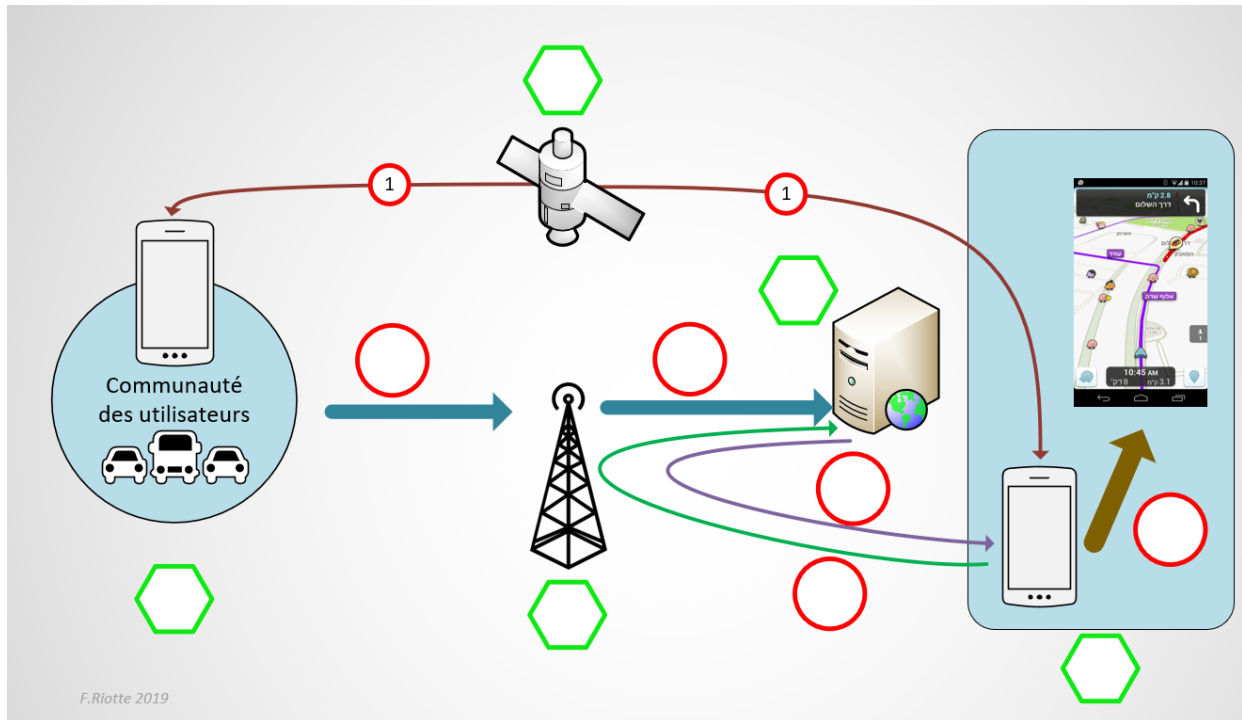
Q12. En fonction des actions proposées dans chaque cercle, cochez les cases qui correspondent le mieux.

Ouvrir l'application permet de :	Partager l'information permet de :	Analyser l'information permet de :	Informers les autres utilisateurs permet :
<input type="checkbox"/> Connaître l'heure	<input type="checkbox"/> Connaître la position des utilisateurs	<input type="checkbox"/> Connaître l'heure d'arrivée	<input type="checkbox"/> De leur indiquer votre destination
<input type="checkbox"/> Activer la géolocalisation	<input type="checkbox"/> Savoir où sont Michel ou Inès	<input type="checkbox"/> Fournir à chaque utilisateur une carte détaillée sur sa localisation	<input type="checkbox"/> De mettre à jour leur carte avec les conditions de circulations
<input type="checkbox"/> Se connecter à la communauté Waze	<input type="checkbox"/> La marque de chaque voiture	<input type="checkbox"/> Prévenir la police	
<input type="checkbox"/> Réserver un taxi	<input type="checkbox"/> Déterminer la présence d'encombrements/dangers	<input type="checkbox"/> Proposer des itinéraires alternatifs	<input type="checkbox"/> Leur envoyer des SMS
<input type="checkbox"/> Demander un itinéraire			



## ➤ Schéma de la chaine de communication WAZE

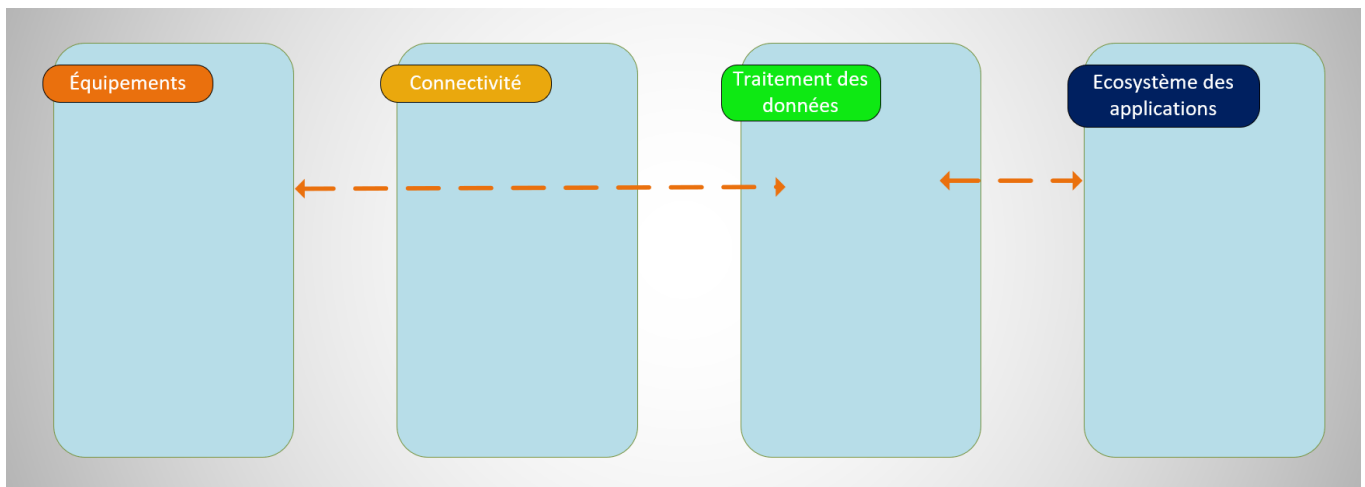
Q13. Observez les tableaux du sujet puis identifiez les acteurs et les liaisons en indiquant leur numéro sur le schéma ci-dessous.



## ➤ Chaîne de communication

Typiquement une chaîne d'information pour objet connecté se présente de la manière suivante :

Votre objectif est de compléter chaque bloc à partir des questions Q14 à Q17.



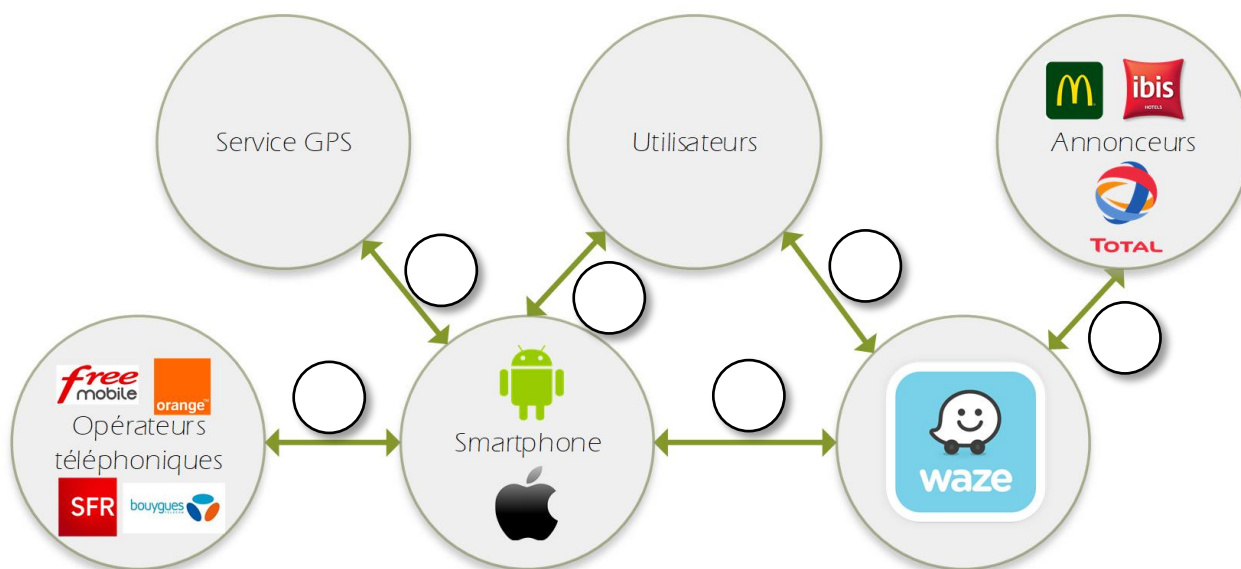


Q18. Indiquez à quelles familles d'application WAZE appartient (plusieurs choix sont possibles)

- |  |   |   |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Opérateurs 3G/4G..5G  | <input type="checkbox"/> Jeux             | <input type="checkbox"/> Cartographie           |
| <input type="checkbox"/> Réseaux sociaux       | <input type="checkbox"/> Bien-être /santé | <input type="checkbox"/> Météo                  |
| <input type="checkbox"/> Commerce de détail    | <input type="checkbox"/> Mobilité         | <input type="checkbox"/> Annonceurs (publicité) |
| <input type="checkbox"/> Streaming audio/vidéo | <input type="checkbox"/> Formation        | <input type="checkbox"/> Tourisme               |
| <input type="checkbox"/> Géolocalisation       | <input type="checkbox"/> Art              | <input type="checkbox"/> Prévention sécurité    |

Q19. Indiquez en quelques mots en quoi WAZE peut être considéré comme un réseau social.

Voici une proposition de représentation de l'écosystème Waze.



Q20. Parmi les propositions suivantes, indiquez dans chaque bulle de liaison le numéro de celle qui caractérise la relation :

1. Géolocaliser
2. Fournir un accès réseau
3. Enrichir la plateforme
4. Utiliser l'application
5. Financer l'application
6. Acheter et utiliser